**Primeros pasos del desarrollo frontend**

En este curso vas a obtener los conocimientos necesarios para dar tus primeros pasos en el desarrollo front-end. Tenés tiempo para finalizar la cursada hasta el 1 de febrero. Al finalizar el recorrido del curso, en esta misma sección se te habilitará el botón “entregar proyecto” mediante el cual vas a poder realizar la entrega de tu proyecto final integrador para certificarte.

# Modulo 1

# Estructura de un proyecto web

**En este primer módulo aprenderás los conceptos básicos de HTML, su sintaxis y los elementos iniciales, para poder empezar a construir los documentos del lenguaje demarcado que utilizan los navegadores web.**

# Editores de Texto y primer Documento HTML

# Estructura del HTML y elementos de Titulo

**¿Que debo escribir en código HTML?**

**Básicamente todo el contenido de la página, pero nada que tenga relación con el diseño y los estilos visuales**

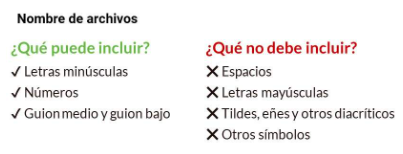
**En el HTML debemos incluir los textos, links, llamados a imágenes y videos, y principalmente las etiquetas que estructuran el contenido de toda pagina web. Todas las definiciones estéticas iran en la hoja de estilos CCS, y no en el documento HTML.**

**Nombre de archivos**

**Nombre de archivo de la pagina de inicio de todo sitio web**

**Index.html**

**Esto no significa que sea el único. Los archivos puede tener cualquier nombre, pero la mayoría de los servidores van a reconocer al que se llame index.html como la pagina de inicio.**

****

**Estructura básica de un documento HTML**

****

**HTML: Gran contenedor de todo**

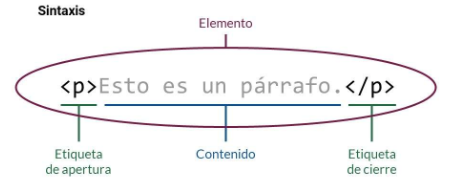
**HEAD: Contiene toda la meta información o información adicional, por ejemplo el titulo del navegador.**

**BODY: Lo que va a ver el usuario en el navegador**

**Existen gran cantidad de elementos para conformar una pagina.**

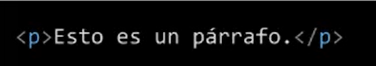
**Cada pieza tiene un sentido en el documento.**

**Sintaxis**

****

**Parrafo**

**<p>…</p>**

****

****

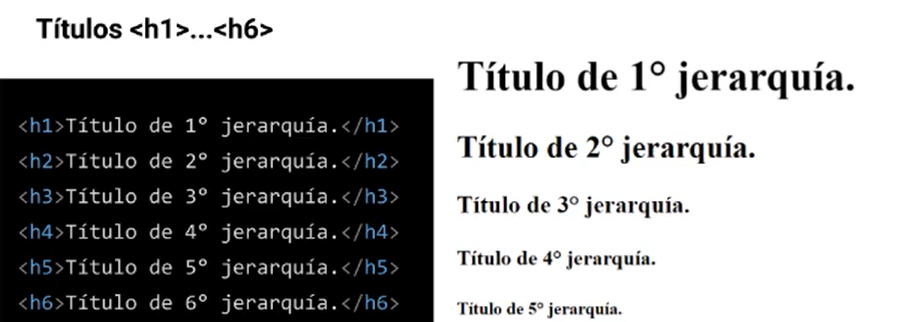
**Body**

**<Bode>…</Body>**

**Todo lo que este dentro de el se visualizara en la pantalla del navegador**

**Titulos**

**<Title>…</ Title >**

****

**Va del H1 al H6, según el nivel de jerarquía**

# Como incluir imágenes en nuestro HTML

# Consola de Desarrollador Chrome

**Imagen**

**<img>**

****

**Atributos obligatorios:**

* **Src: Ruta y nombre del archivo**
* **Alt: Texto alternativo (accesibilidad, buscadores, etc.). En el caso de que la imagen no se cargue por ejemplo. Si no carga la imagen y no esta el alt, no muestra nada. Siempre incluirlo.**

**Atributos opcionales:**

* **Heigh: Alto de la imagen en pixeles.**
* **Width: Ancho de la imagen en pixeles**

**No es una buena practica en HTML, el diseño va en CSS.**

**El elemento IMG se cierra en si mismo**

**Atributo: Informacion complementaria que se le da a un elemento para poder completarlo. Dan mas información de las que necesita ese elemento para mostrarse en el navegador.**

****

**Inspeccionar: Consola de Desarrollador de Google Chrome**

**Me permite ver mis modificaciones en tiempo real**

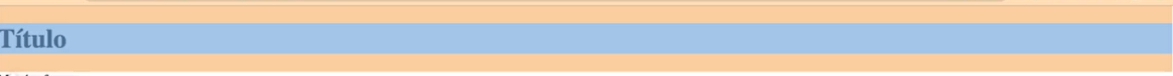
**Entorno para editar en tiempo real**

**Si recargo la pagina se pierden los cambios en el caso de que no lo haya actualizado en mi documento.**

# Elemento de Bloque – Elemento de línea

# Formularios

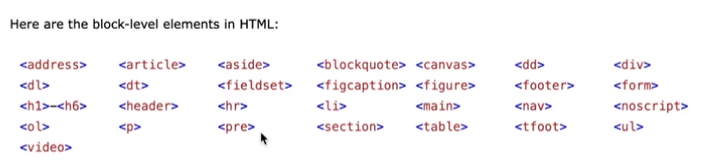
**Elemento de Bloque: Ocupa todo el espacio/linea que tiene disponible. Toman todo el espacio disponible de la pantalla. Siempre comienzan con una línea nueva y los navegadores automáticamente agregan algo de espacio antes y después del elemento.**

****

**Celeste: Lo que ocupa H1**

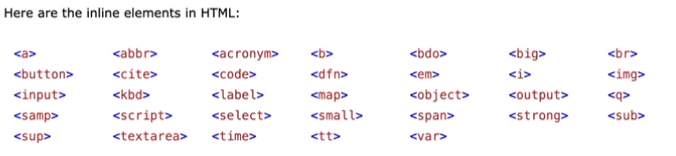
**Naranja: Margen**

**Todos los elementos de bloque en HTML**



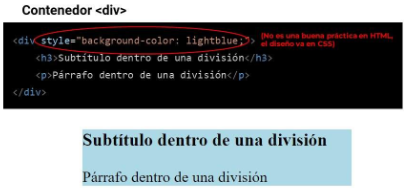
**Elemento de Linea: No empiezan con una nueva línea**

**Ejemplo: Elemento span**

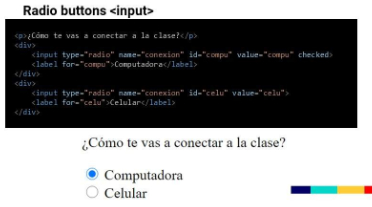


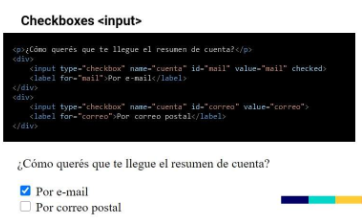
**Fuente consultada: w3schools.com**

****

****

**** ****

****

****

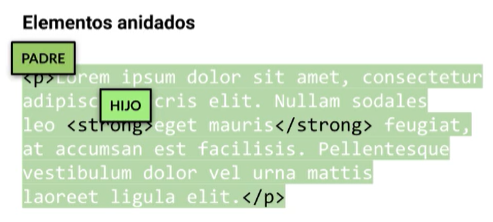
**Formularios <form>**

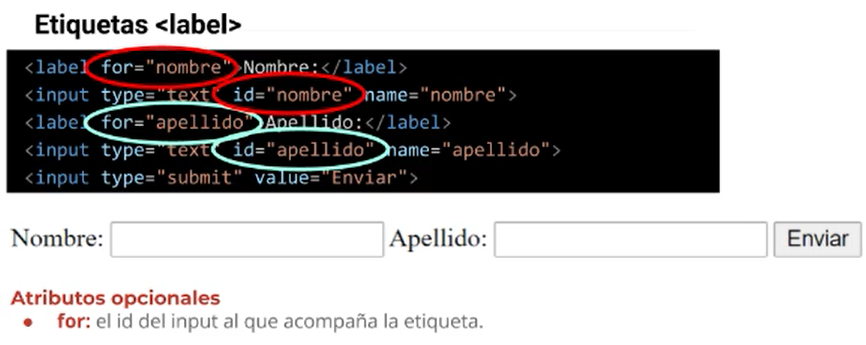
****

**Atributos opcionales**

* **Action: URL hacia donde se enviara la respuesta al formulario**
* **Method: Metodo HTTP que se usara para enviar el formulario.**
* **Name: Nombre del formulario**

**Elementos anidados: Dentro de este introduzco las diferentes etiquetas o campos.**





# Resumen



# Modulo 2

# Elementos multimedia

# **En** **este módulo veras cómo utilizar los elementos de HTML para incluir audio y video, como también entender el valor semántico de los**tags **y la importancia de maquetar siguiendo estos lineamientos.**

# Elemento video

# ¿Cuales son los elementos multimedia de HTML?

# Los elementos multimedia vienen en diversos formatos. Puede ser casi

# cualquier cosa que puedas escuchar o ver, como imágenes, música,

# sonido, videos, discos, películas, animaciones y más.

# Las páginas web suelen contener elementos multimedia de diferentes

# tipos y formatos.

# **Compatibilidad en los navegadores**

# **No todos los elementos son compatibles en todos los navegadores,**

# **por eso te presentamos la siguiente página (https://caniuse.com/), en**

# **la que vas a poder buscar el elemento que quieras aplicar y conocer su**

# **compatibilidad con todos los navegadores existentes del mercado. Los usuarios pueden entrar en diferentes navegadores, tengo que ver como queda mi proyecto dentro de otros navegadores y dispositivos.**

# 

# Los formatos de video soportados son:

# MP4 (video/mp4)

# WebM (video/webm)

# Ogg (web/ogg)

# Elemento audio

# 

# Los formatos de audio soportados son:

# MP3 (mpeg/mp3)

# Wav (audio/wav)

# Ogg (audio/ogg)

# Insertar videos de youtube

# 

# 

# Web semántica y Open Graph